

RESUMEN DE REGLAS

ÉXITOS

- 3 o más** - Éxito total - Beneficio
- 2** - Éxito con condiciones - Consecuencia
- 1** - Fracaso inesperado - Beneficio
- 0** - Fallo total - Consecuencia

DESAFÍOS

Tras declarar tus intenciones al Cronista, si es necesario, realiza una **Tirada de Desafío** tras fijar los riesgos y oportunidades.

- Tienes tantos dados (d6) de base como la **Característica** implicada.
 - Si existe un **Bonificador** añade de 1 a 3 dados.
 - Si existe un **Penalizador** elimina de 1 a 3 dados.
- Lanza los dados, cada resultado de 5+ es un Éxito.
 - Si tienes **Ventaja**, cada resultado de 4+ es un Éxito.
 - Si tienes **Desventaja**, solo los resultados de 6 son un Éxito.
- Compara el número de éxitos en la tabla de **Resultado** para ver si lo has conseguido. Narra junto con tu Cronista el resultado en la ficción y concretad los Beneficios o Consecuencias.

CÓMO ACTÚA LA SOMBRA

Tiradas para Marcados en la Sombra.

En un **Desafío**, añade siempre a tu tirada tantos **Dados Oscuros** como se indica en tu **Nivel de Sombra**.

Incrementa en 1 tu nivel de **Sombra** para añadir Dados Oscuros adicionales a la tirada, hasta un máximo de 3 y que todos los Dados Oscuros lanzados se consideren parte de la tirada para su resolución. **Los Dados Oscuros SIEMPRE se consideran con Ventaja: cada resultado de 4 o más es un Éxito.**

Si lo haces, se produce una Manifestación de la Sombra de acuerdo al número de Dados Oscuros lanzados. **Recuerda que será otra Jugadora la que narre lo que sucede.**

Usar tu Don Oscuro.

Incrementa en 1 tu **Nivel de Sombra** para activar los efectos de tu **Don Oscuro** de acuerdo a tu tipo de **Sombra**.

LO VALE

Puedes gastar 1 **Penique** para:

- Añadir un **Bonificador** a tu tirada explicando cómo tu dinero o influencia son de ayuda.
- **Crear un Contacto, Lugar u Objeto.**
- **Establecer un Vínculo** con un Personaje no Jugador, Lugar u Objeto ya existente en la ficción.

VÍNCULOS

Elimina uno de tus **Vínculos** para:

- Recuperar 1 **Penique**.
- Reconstruir uno de tus **Cimientos**.
- Evitar la Consecuencia u obtener un Beneficio adicional en un **Desafío**.

DAÑO

Cuando el Cronista aplique **Daño** como Consecuencia en una **Tirada de Desafío**, te indicará el número de niveles que sufres de 1 a 3 y si se trata de **JUICIO** o **SALUD**.

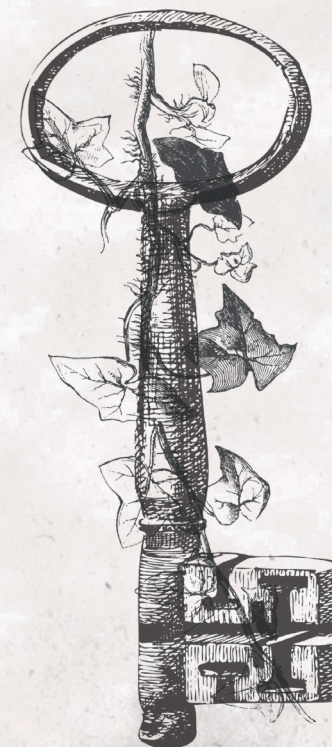
RECUPERACIÓN

Cuando quieras o necesites recuperar **JUICIO** o **SALUD**, acude a uno de tus cimientos generando una escena relacionada con el mismo y realiza una **Tirada de Desafío** de la **Característica** asociada al mismo.

- Con cualquier resultado de **Éxito**, el Cronista te indicará cuantos niveles recuperas de 1 a 3.
- Con cualquier resultado de **Fallo**, no recuperas nada y el **Cimiento** pasa a Agrietado o a Perdido si ya lo estaba.

EL ÚLTIMO ADIÓS

Un juego de rol de aventura, misterio y tragedia
en la época victoriana



AD SUMUS NUNTIUS TENEBRAE

Somos los Mensajeros de la Oscuridad

Compendio de memorias, reflexiones y
notas para la posteridad en nombre de

LIZZIE CARMODY

Soy LIZZIE CARMODY

y me interpreta _____

Me defino como...

FÍSICO



ESBELTA

MENTAL



PRECISA

SOCIAL



INQUISITIVA

EL ÚLTIMO ADIÓS



Me dedico a... INTRÉPIDA REPORTERA

y por eso tengo un Bonificador de 1 a 3 dados en las situaciones que sea relevante.

Además destaco en... Ojo avizor (siempre atenta a lo que te rodea)

así que cuando sea relevante a la hora de acometer un Desafío tiro con Ventaja.

Pero juega en mi contra que... Curiosa.

así que cuando sea relevante a la hora de acometer un Desafío tiro con Desventaja.

Permítame presentarme... Para The Times Lizzie es la joven secretaria del intrépido reportero Phillip Carmody. En realidad es la nieta de una fructífera familia escocesa que no para de meterse en líos por su insaciable curiosidad y sentido de la justicia.

Se dice por ahí que... Obtengo todas mis noticias de manera deshonesta

y eso es un Rumor.

Haría lo que fuera por... No tener que usar pseudónimo para escribir

y esa es mi Ambición.

Más vale que nadie sepa que... Di el soplo que destituyó al director del Royal Mint

y ese es mi Secreto.

Mis cimientos son...

Una persona allegada Jeremias Charles Stockton, el explorador

y ahora este cimiento está ☐ Agrietado y ☐ Perdido.

Un lugar The Backstreet tavern

y ahora este cimiento está ☐ Agrietado y ☐ Perdido.

Una posesión El diario de mi abuelo

y ahora este cimiento está ☒ Agrietado y ☐ Perdido.



Mis vínculos son...

Sirius Temple, el cronista de sociedad (rivalidad)

Cabo James Prayers, el íntegro policía (me debe un favor)

Mi estado...

SALUD

JUICIO

Es un rasguño



Incómodo

Aún aguanto



-1d

-1d



Descentrado

¡Duele!



-2d

-2d



Obsesionado

Déjame aquí



-2d

-2d



Trastornado

No puedo más



-3d

-3d



Delirante

Malherido



Roto

En mi interior se oculta...

El peso de la culpa.

y esa es mi Sombra.

NIVEL DE
Sombra

Mis estigmas...



Ojos de color inusual

Manifestación
Leve

Lo sientes (flashback emocional)



+1d

Manifestación
Moderada

Lo percibes (flashback sensorial)



+2d

Manifestación
Grave

Estás ahí de nuevo.



¡Libre al fin!

Peniques

